

27. Dezember 2021

# Willkommen auf dem Flugplatz Schänis!



1. Wintertheorie-Abend



# Einführung in den Simulator

Thomas Stemmler, Cheffluglehrer Segelfluggruppe Lägern

# Spielregeln Online Seminar

- Mikrofone aus, Kamera aus 
- Fragen stellen im Chat – Hand heben 
- Moderatorin überwacht den Chat auf Fragen
- Beim Q&A am Schluss: Fragen mündlich stellen – Micro an
- Meeting wird aufgezeichnet, geschnitten und später veröffentlicht

# Inhalte

- Die Simulatoren in Schänis
- Hardware – Software
- Bedienungsanleitung
- Basics: Einschalten – Fliegen -*live*
- Anwendungen in der Weiterbildung - *live*
- Anwendungen in der Grundschulung -*live*
- Spezielle Einstellungen -*live*
- Fragen

# Unsere Simulatoren

- 3 Simulator-Plätze, Clubhaus 1. Stock
- Frei zugänglich für Mitglieder und Flugschüler/-innen
- 2 Simulatoren mit Bildschirm
- 1 Simulator mit VR-Brille
- Erfasst im Reservationssystem
- Support:
  - [simulator@flugplatz-schaenis.ch](mailto:simulator@flugplatz-schaenis.ch)
  - Morell Westermann
  - Mike Hürlimann

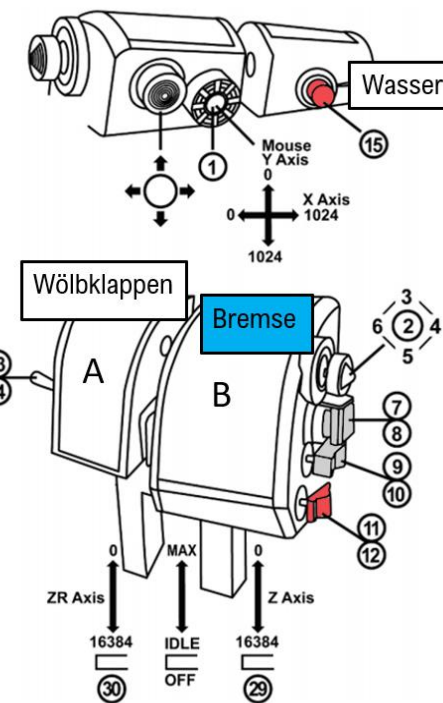
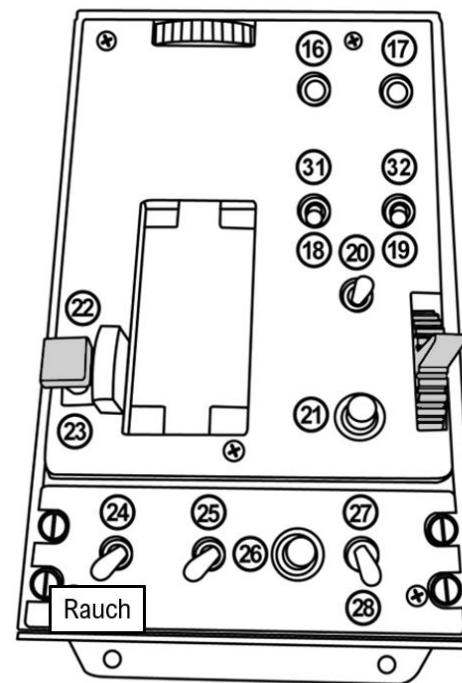
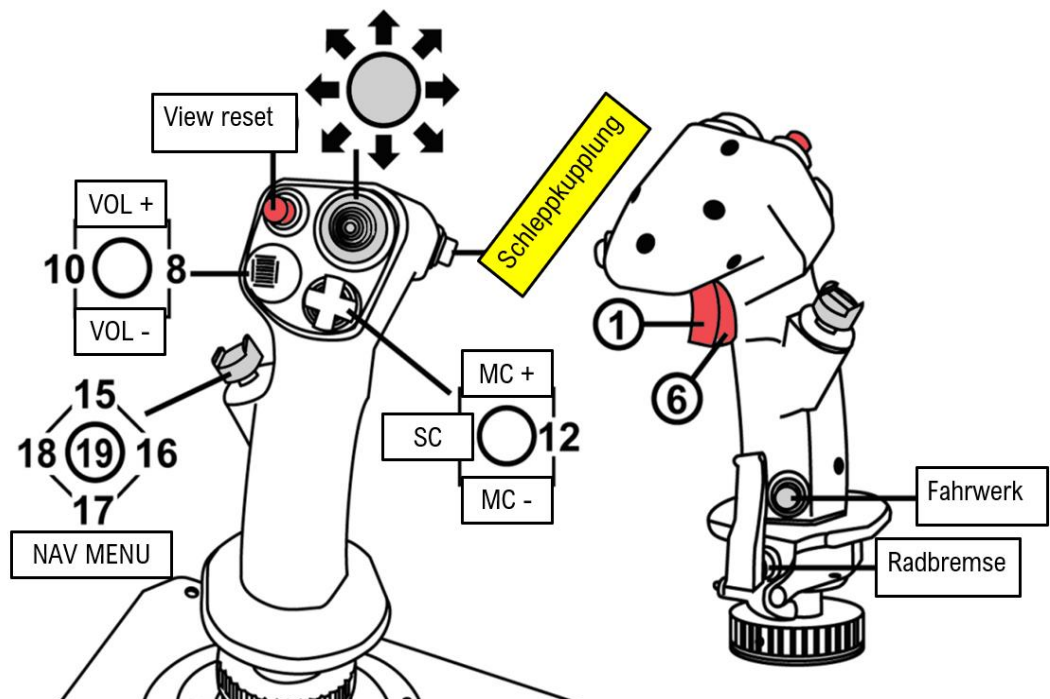


# Hardware

- 3 PCs, einer mit VR-fähiger Grafikkarte
- Oculus Rift VR Brille
- Stick und Panel: HOTAS Warthog
- Pedale: MFG Crosswind

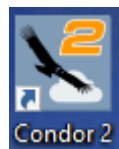


# Belegung der Schalter

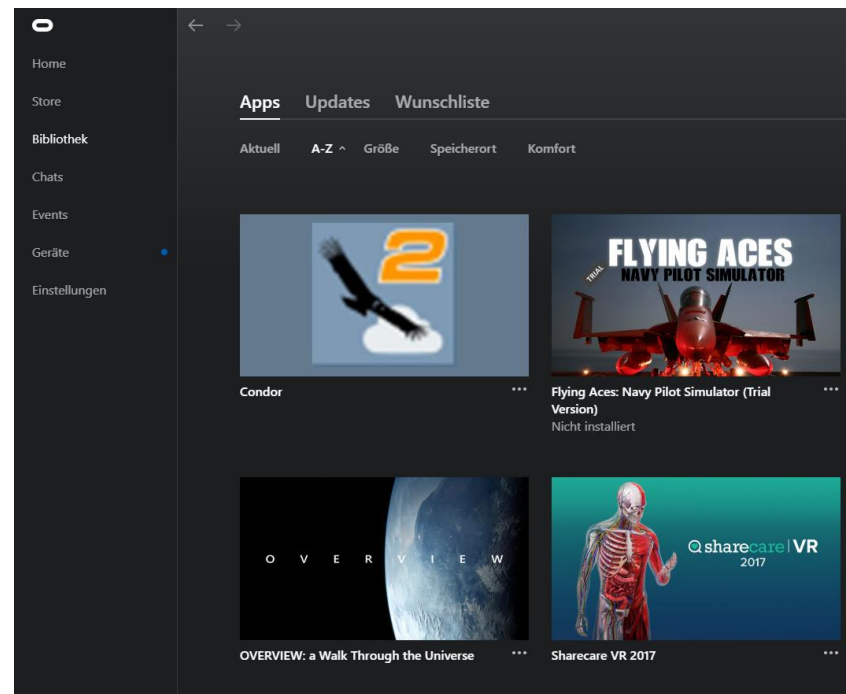
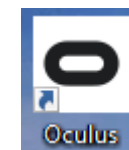


# Software

- Condor 2



- Oculus (für VR Brille)

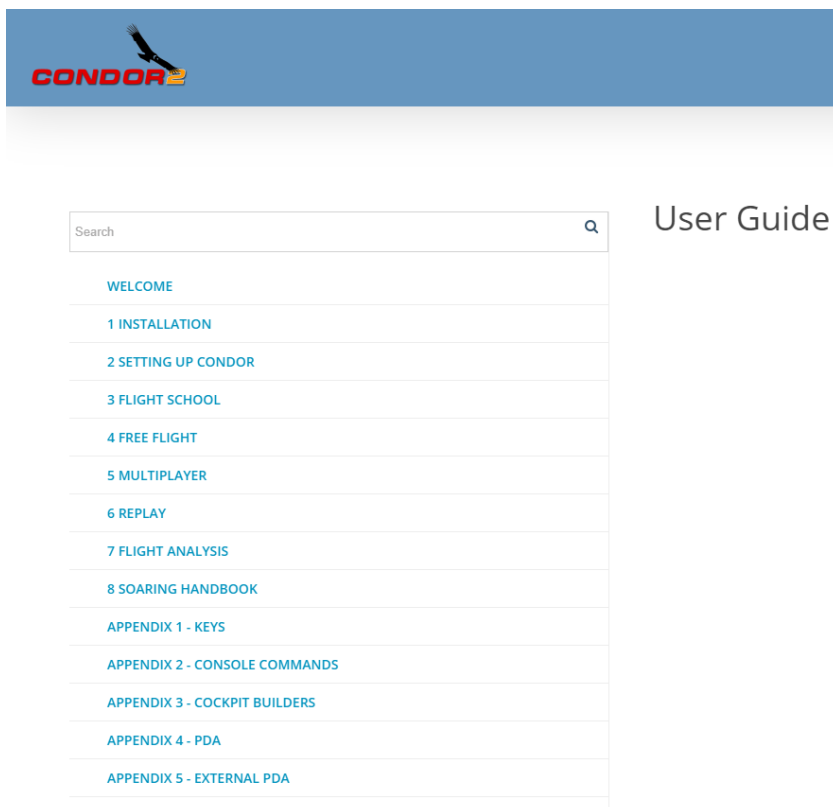




# Bedienungsanleitung Condor 2

## Condor 2 Webseite

[https://www.condorsoaring.com/manual\\_en](https://www.condorsoaring.com/manual_en)



## Wichtige Tastaturbefehle

(die nicht auf das die HW-Schalter gelegt sind)

Start	Leertaste
Menu	ESC
+500m	Q
Rauch-Spur	T
Pause	P
Screenshot	S
Thermikhilfe	H
Wendepunkte	J
Ansichten	F1-F4
Zoom	+ / -

# Einschalten

## Ohne VR-Brille

- PC einschalten
- Einloggen (Username/Passwort)
- Condor 2 Icon anklicken

## Mit VR-Brille

- PC einschalten
- Einloggen (Username/Passwort)
- Oculus starten
- Bibliothek wählen
- Condor 2 Bild anklicken

# Fliegen - Flugvorbereitung

- Optional: *Pilot* anlegen
- Modus auswählen – *Free Flight*
- *Task* definieren – New
  - Landscape auswählen – AA2
  - Startflugplatz und Wendepunkte mit Maus auswählen
  - Rechtsklick: Finish Task
- *Weather* definieren
  - Wind
  - Thermik
  - Wolken
- *Hangar*: Flugzeug auswählen
- *Notam*:
  - Startart definieren (oder Airborn)
  - Schlepphöhe
  - Allow plane recovery
  - Allow heigth recovery
  - Diverse Einstellungen
- *Save*
- *Start flight*

# Anwendungen - Weiterbildung

- Aussenlandetraining
- Gebietseinweisungen
- Streckenflug-Vorbereitung
- Lager-Vorbereitung
- Andere Flugplätze kennenlernen
- Gleitwinkel / Endanflug-Training
- Mal wieder eine Vrille machen
- Winter-Training
- Traum-Ziele (Neuseeland, Anden, ...)

## ACHTUNG!



- Keinen Blödsinn machen
- Senkt die Hemmschwelle in der Realität
- So fliegen wie im echten Flugzeug

# Anwendungen - Grundschulung

- Angewöhnungsflug am Simulator – vor dem ersten echten Flug
- Echte Lektionen am Simulator vorbereiten – eher einfache Lektionen
- Ruderwirkung – Anstellwinkel - Horizont
- Geradeausflug – Kurvenflug
- Flugzeugschlepp – ist schwerer im Simulator
- Landetraining: nur mit VR-Brille
- Gleitwinkel
- Thermik zentrieren
- Hangflug
- 50km/100km Strecke trainieren
- Schlechtwetter-Programm



Wenn möglich mit Instruktor fliegen

# Spezielle Einstellungen

- Wetter: Basishöhe, Thermikstärke, Turbulenz, Hangwind, Wellen
- Flugzeug: Wasserballast, Schwerpunkt, Doppelsitzig
- Empfindlichkeit der Steuerung
- VR Support

# Erstellung einer eigenen Lektion

Gutes Tutorial auf YouTube:

[Creating a Flight School Lesson in Condor 2 - YouTube](#)

**Danke für eure Aufmerksamkeit!**